Caminho Euleriano

Caminhar por todos os nós do grafo.

Em cada nó.

Encontrar o grau do nó, somando as suas arestas.

Se a soma for ímpar incrementar o contador de grau ímpar em 1.

Se o contador for diferente de 0 ou 2 não teremos um caminho euleriano.

Se o contador for igual a 0 teremos um ciclo, assim o nó inicial pode ser qualquer um.

Se o contador for igual a 2 teremos um caminho, assim o nó inicial deve ser um dos com grau ímpar.

Realizar uma busca de profundidade no nó inicial. Nesta busca:

Apenas andar por arestas não visitadas.

Marcar a aresta utilizada como visitada.

Quando chegar em um nó sem arestas não visitadas: Adicionar o nó no final da lista de solução, retornar ao nó anterior e realizar a esta busca de profundidade nele.

Retornar a solução.